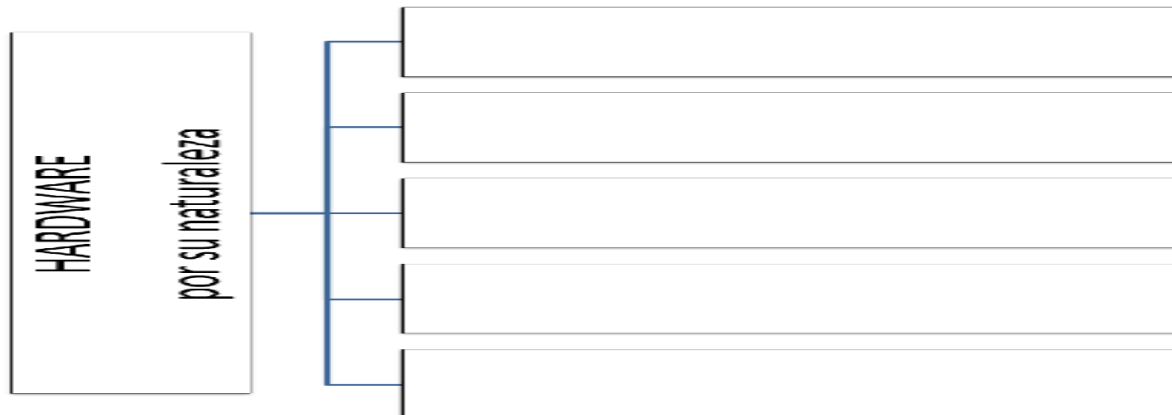


NOMBRE DEL ESTUDIANTE: \_\_\_\_\_ GRUPO: \_\_\_\_\_

## H A R D W A R E

CLASIFICACIÓN DEL HARDWARE "POR SU NATURALEZA"



MENCIONA 6 EJEMPLOS DE COMPONENTES INTERNOS

TABLA DE EJEMPLOS		

MENCIONA 6 EJEMPLOS DE COMPONENTES EXTERNOS

TABLA DE EJEMPLOS		

MENCIONA 6 EJEMPLOS DE COMPONENTES DE ENTRADA

TABLA DE EJEMPLOS		

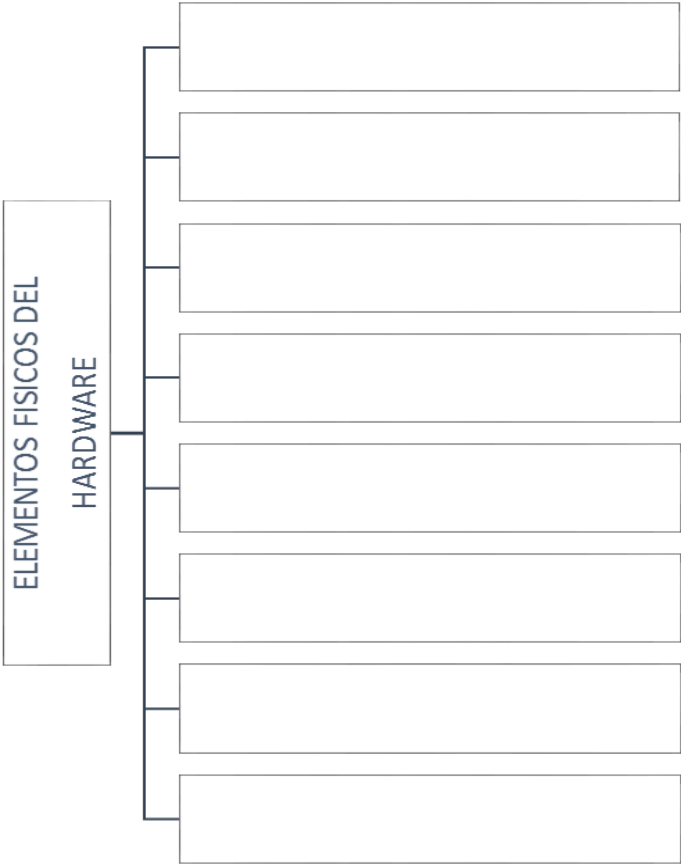
MENCIONA 6 EJEMPLOS DE COMPONENTES DE SALIDA

TABLA DE EJEMPLOS		

MENCIONA 6 EJEMPLOS DE COMPONENTES DE BIDIRECCIONALES

TABLA DE EJEMPLOS		


CLASIFICACIÓN DEL HARDWARE “ELEMENTOS FÍSICOS DEL HARWARE”





MATERIA CULTURA DIGITAL I  
GUIA PARA LA EVIDENCIA DE APRENDIZAJE NO. 9  
SEMANA NO. 3 / PROGRESIÓN NO. 3


---


**TIPOS DE GABINETES**


 Un sistema \_\_\_\_\_ es más pequeño y portátil, ya que el gabinete sostiene los componentes internos del sistema de computadora y también sostienen un teclado integrado, el cual está permanentemente conectado, y un monitor de bisagra.

 Los sistemas \_\_\_\_\_ tienen un teclado el cual está permanentemente conectado a un monitor de bisagra o pantalla integrada, pero su característica particular consiste en que estas pueden girar para empotrarse en el teclado y fungir como cuaderno mediante un stylus.

 Un sistema \_\_\_\_\_ es la más pequeña de todas, estos tienen teclado y monitor integrado.


 Un sistema \_\_\_\_\_ es exclusivamente para navegar por internet pero no deja a un lado la utilización de herramientas de oficina y visores de imágenes, o con utilidades del entretenimiento, desafortunadamente estos no poseen un disco duro de gran capacidad, incluso algunas no lo tienen ya que vienen con almacenamiento virtual.

 Una \_\_\_\_\_ **es una computadora formada de pantalla sensible al tacto**, es un tipo de computadora portátil, con la que se interactúa primariamente con los dedos, sin necesidad de teclado físico ni ratón ya que todo es tipo touch.

 Los \_\_\_\_\_ es un ordenador de bolsillo que, permite las funciones de negocios online, llamadas, mensajería, juegos, internet, oficina y acercan a otros dispositivos de proceso aparentemente más potentes y versátiles

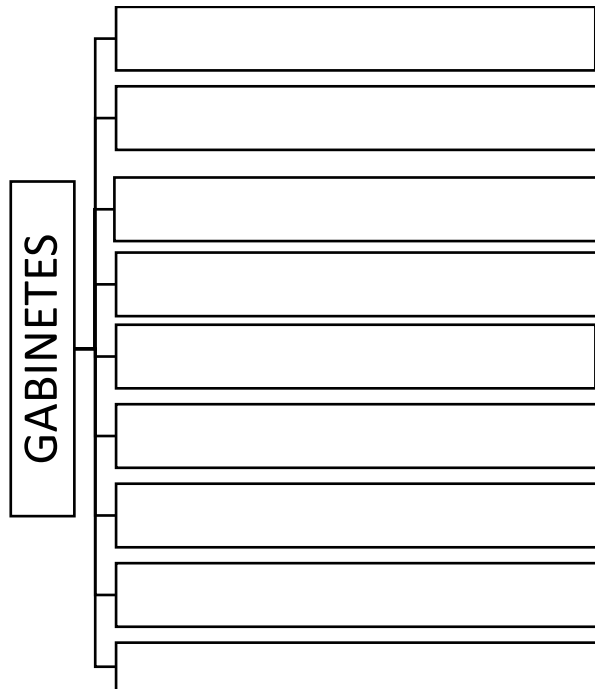
**INVESTIGA ESTAS DEFINICIONES, ENUENTRA COMO SE LLAMA EL DISPOSITIVO Y AGREGALAS A LA CLASIFICACIÓN**

 La \_\_\_\_\_ sirve **para designar aquellos teléfonos inteligentes cuyo tamaño de pantalla superara las 5 pulgadas, pero este tipo de aparatos combinan la capacidad de comunicación y trabajo de un Smartphone y las grandes pantallas asociadas a las Tablet's**, teniendo en cuenta que ambos dispositivos comparten tecnología base como el sistema operativo y los procesadores.

 El \_\_\_\_\_ es un dispositivo diseñado exclusivamente para leer, publicar, descargar y almacenar libros digitales exclusivamente.

 Las \_\_\_\_\_ son monitores que tienen integrado el procesador, el disco duro y toda la placa base.

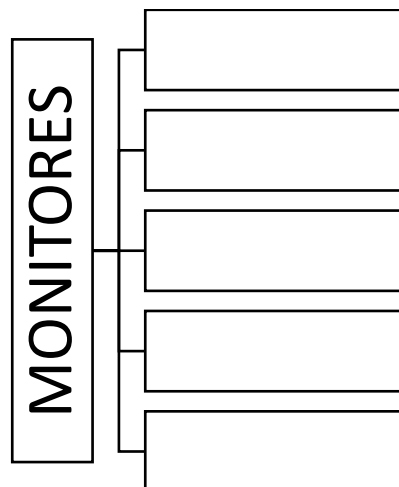
### CLASIFICACIÓN DE **GABINETES**



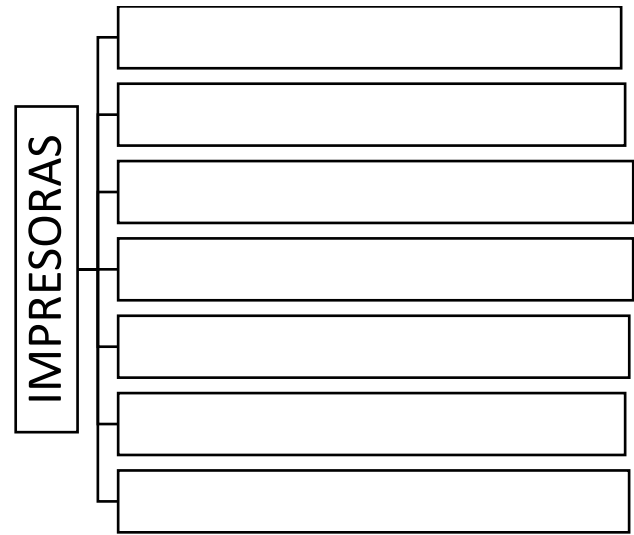
### CLASIFICACIÓN DE **MONITORES**

**INVESTIGA ESTAS DEFINICIONES, ENCUENTRA COMO SE LLAMAN ESTOS MONITORES Y AGREGALOS A LA CLASIFICACIÓN**

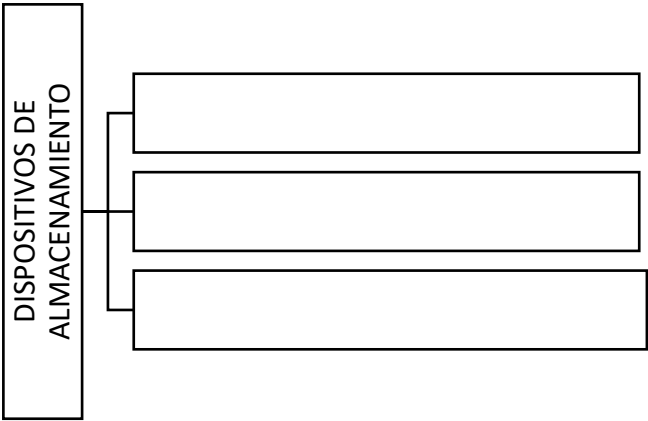
1. Se trata de un cuerpo semiconductor sólido de gran resistencia que al recibir una corriente eléctrica de muy baja intensidad, emite luz de forma eficiente y con alto rendimiento.
2. Es un sistema de salida de vídeo el cual no integra la pantalla en el cajón principal. Su función es proyectar rayos de colores individuales (así como rojo, verde y azul) a una pantalla externa y los rayos de colores son regulados para que los colores se proyecten sobre la pantalla, dando colores secundarios (así como naranja y violeta).



CLASIFICACIÓN DE **IMPRESORAS**



CLASIFICACIÓN DE **DISPOSITIVOS DE ALMACENAMIENTO**



**UNIDADES DE MEDIDA (ALMACENAMIENTO)**

Medidas de Almacenamiento de la Información	

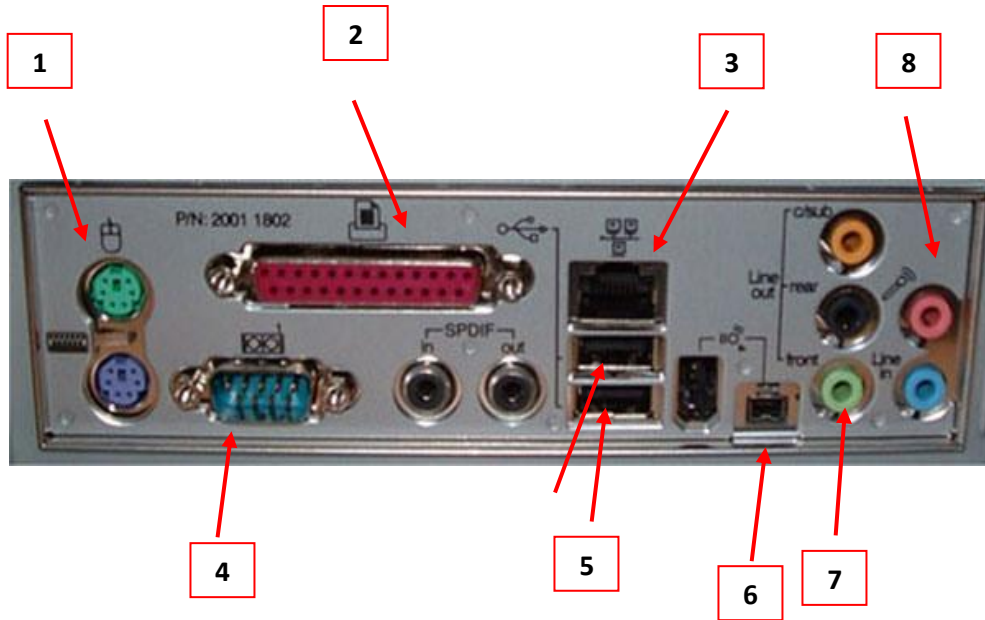
¿Qué significa ROM?

¿Qué significa RAM?

MATERIA CULTURA DIGITAL I  
GUIA PARA LA EVIDENCIA DE APRENDIZAJE NO. 9  
SEMANA NO. 3 / PROGRESIÓN NO. 3

---

NOMBRE DE LOS **PUERTOS (HEMBRA)**

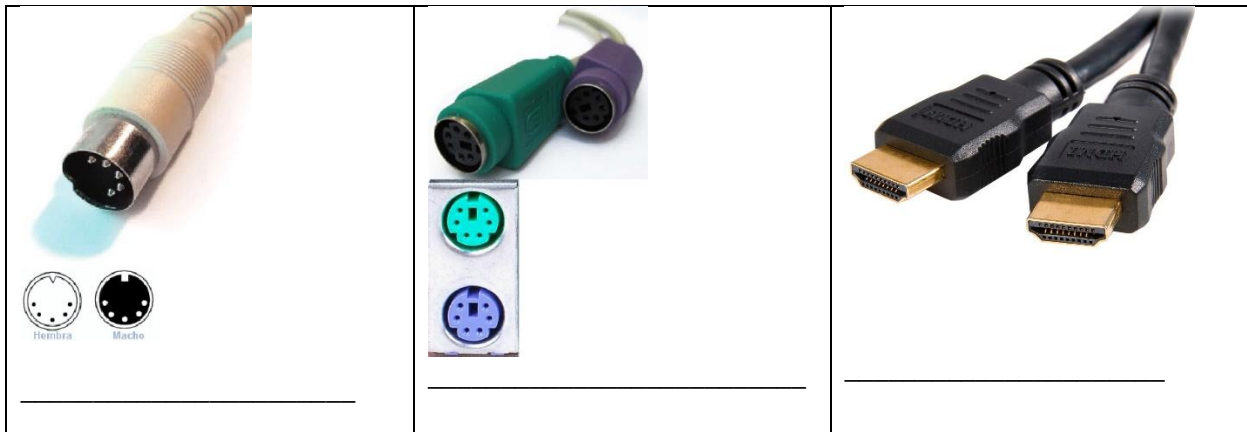


INDICA LOS NOMBRES

- |           |           |           |
|-----------|-----------|-----------|
| 1.- _____ | 2.- _____ | 3.- _____ |
| 4.- _____ | 5.- _____ | 6.- _____ |
| 7.- _____ | 8.- _____ |           |

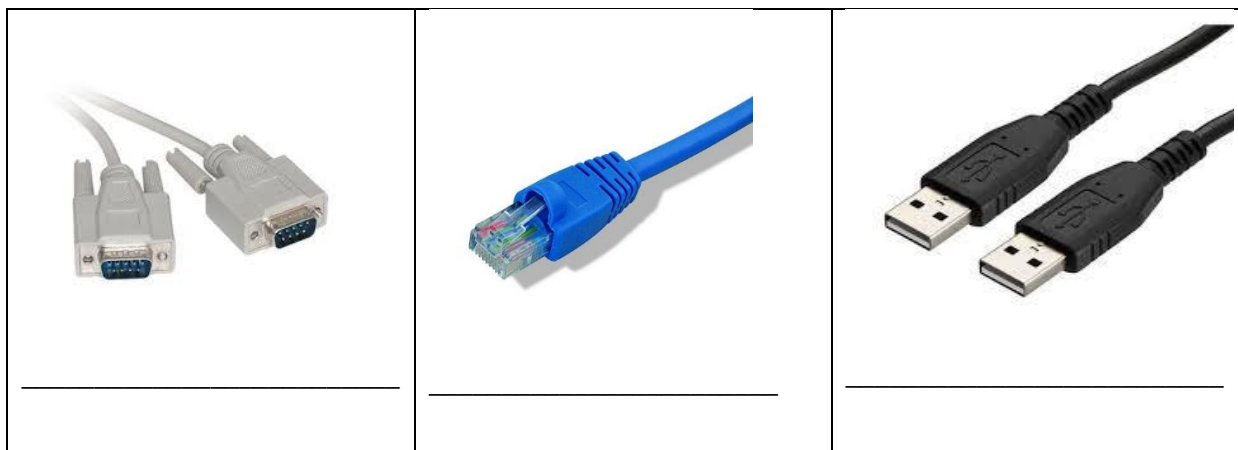
NOMBRE DE LOS **CONECTORES (MACHO)**

INDICA LOS NOMBRES

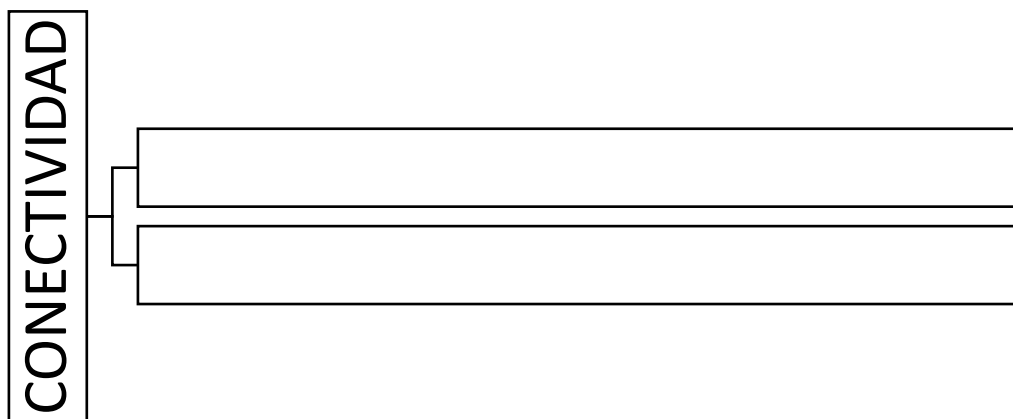


MATERIA CULTURA DIGITAL I  
GUIA PARA LA EVIDENCIA DE APRENDIZAJE NO. 9  
SEMANA NO. 3 / PROGRESIÓN NO. 3

---



CLASIFICACIÓN DE **CONECTIVIDAD**



MENCIONA 6 EJEMPLOS DE COMPONENTES **MULTIMEDIA**

TABLA DE EJEMPLOS		