

# CULTURA DIGITAL I

Docente: **M. en I.S. Mónica Irene Espinosa Enríquez**

## LISTADO DE ACTIVIDADES Y PUNTUACIÓN 2DO PARCIAL

NO.	TIPO DE EVIDENCIA	P / S	ESTRATEGIA	PRODUCTO OBTENIDO	NOMBRE DE LA PROGRESIÓN	VALOR (pts)
1	EV. APRENDIZAJE	P5 / 6y7	APUNTE	HERRAMIENTAS PRODUCTIVAS (CUADERNO)	5. HERRAMIENTAS PRODUCTIVAS	3
2	EV. APRENDIZAJE	P5 / 6y7	INVESTIGACIÓN	CUADRO DESCRIPTIVO HERRAM PRODUCT (CUADERNO)	5. HERRAMIENTAS PRODUCTIVAS	5
3	EV. APRENDIZAJE	P5 / 6y7	USO TIC'S	DIMAMICA EDUCALPLAY	5. HERRAMIENTAS PRODUCTIVAS	10
4	EV. APRENDIZAJE	P6 / 8	APUNTE	PROBLEMAS Y SOLUCIONES (CUADERNO)	6. PROBLEMAS Y SOLUCIONES	3
5	EV. APRENDIZAJE	P6 / 8	ANÁLISIS	CUADRO DESCRIPTIVO / Identifica Tipo de Prob y Sol	6. PROBLEMAS Y SOLUCIONES	5
6	EV. APRENDIZAJE	P6 / 8	ANÁLISIS	CUADRO DE RELACIÓN / Identifica Teoría y Conceptos	6. PROBLEMAS Y SOLUCIONES	5
7	EV. APRENDIZAJE	P5 - P6 / 8	USO TIC'S	USO EXCEL / Creación de Hoja Cálculo	6. PROBLEMAS Y SOLUCIONES	10
8	EV. APRENDIZAJE	P7 / 9y10	APUNTE	ALGORITMOS Y DIAGRAMAS DE FLUJO	7. ALGORITMOS Y D.F.	4
9	EV. APRENDIZAJE	P7 / 9y10	EJERCICIO	DESARROLLO PROBLEMA / Diseña Algoritmo Cualitativo	7. ALGORITMOS Y D.F.	8
10	EV. APRENDIZAJE	P7 / 9y10	INVESTIGACIÓN	SÍMBOLO DIAGRAMA DE FLUJO / Símbologia ANSI - D.F.	7. ALGORITMOS Y D.F.	5
11	EV. APRENDIZAJE	P7 / 9y10	EJERCICIO	DESARROLLO PROBLEMA / Diseña Diagrama de Flujo	7. ALGORITMOS Y D.F.	8
	EV. APRENDIZAJE	P5 - P7 / 9y10	USO TIC'S	USO POWER POINT / Diseño Algoritmo y D.F	7. ALGORITMOS Y D.F.	14
	EVALUACIÓN	II	EXAMEN EN LÍNEA	EXAMEN	PROGRESIÓN 5, 6 Y 7	20
TOTAL -->						100

